



Regulamin programu “Zgrana Szkoła w Gdańsku”

I. Informacje ogólne

1. Organizatorem kampanii jest firma Rebel Sp. z o.o. z siedzibą w Gdańsku, ul. Budowlanych 64c, 80-298 Gdańsk, zarejestrowana przez Sąd Rejonowy Gdańsk-Północ w Gdańsku, VII Wydz. Gospodarczy, KRS 0000451062, dalej zwana Organizatorem.
2. Celem kampanii jest promowanie idei wykorzystywania gier planszowych w edukacji.
3. Kampania, zwana dalej Programem, rozpoczyna się 17 kwietnia 2024 i trwa do 20 lutego 2024.

II. Przystąpienie do Programu

1. Beneficjentem Programu może zostać publiczna szkoła podstawowa lub średnia działająca na terenie Gdańska zwana dalej Uczestnikiem.
2. Udział w programie jest bezpłatny.
3. Każdy Uczestnik może być reprezentowany przez tylko jedną osobę, zwaną dalej Reprezentantem. Reprezentantem wskazanym w formularzu zgłoszeniowym może zostać członek kadry pedagogicznej placówki zgłaszającej się do programu.
4. Reprezentant dokonuje w imieniu Uczestnika zgłoszenia do Programu poprzez formularz dostępny na stronie: www.zgranaszkola.pl.
5. Warunkiem przyjęcia do programu jest zgoda Uczestnika udzielona w formularzu zgłoszeniowym na przeprowadzenie na terenie jego siedziby szkolenia o nazwie “Edukacyjny potencjał gier planszowych”, w którym wezmą udział pracownicy danej placówki. Szkolenie odbędzie się w terminie i formie ustalonej z Uczestnikiem.

III. Udział w Programie

1. W ramach Programu Uczestnik uzyskuje możliwość bezpłatnego skorzystania z punktów programu opisanych na stronie www.zgranaszkola.pl/oferta.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w ofercie.
3. Warunkiem akceptacji zgłoszenia Uczestnika do Programu “Zgrana Szkoła” jest gotowość skorzystania z oferty szkolenia “Edukacyjny potencjał gier planszowych”.
4. Wszelkie ustalenia związane z realizacją punktów Programu będą dokonywane pomiędzy Reprezentantem Uczestnika, a Koordynatorem Programu – upoważnionym pracownikiem Organizatora.
5. W ramach udziału w programie każdy Uczestnik jednorazowo otrzymuje bezpłatny zestaw gier wydawnictwa Rebel:

Timeline Twist (edycja polska)

Dixit Odyseja

Story Cubes: Original (nowa edycja)

BrainBox - Nauka (Science)

Jednym słowem

Story Cubes: Sekrety (nowa edycja)

100 Pics: Kraje (Countries PL)

Nowe strony (Nouvelles Contrées PL)

Śpiące Królowny 2: Na ratunek! / Cortex Super Cortex (edycja polska)

SETUP (edycja polska)

BrainBox - Matematyka Plus (druga edycja) / BrainBox - Matematyka dla najmłodszych (Rebel)

Punto (edycja polska)

Dobble Kultura

Koszulki Rebel (80x120mm) Medusa

Koszulki Rebel (63,5x88mm) CCG Premium

6. Każdy Uczestnik Programu otrzymuje stałą zniżkę na zakupy w sklepie www.rebel.pl. Szczegółowe warunki zniżki:
- a) zniżka na produkty wydawnictwa Rebel wynosi 20%.
 - b) zniżka na produkty pozostałych wydawnictw wynosi 5%.
 - c) zniżka obowiązuje na wszystkie produkty nieobjęte inną promocją.
 - d) nie obowiązuje limit zamówień jakie mogą zostać objęte zniżką.
 - e) zniżka nie jest zależna od wartości zamówienia.
 - f) zniżka nie dotyczy kosztów dostawy.

IV. Postanowienia końcowe

1. Regulamin Programu jest dostępny na stronie internetowej www.zgranaskola.pl
2. Administratorem danych osobowych Uczestnika jest Organizator.
3. Z administratorem danych można się skontaktować poprzez adres email prywatnosc@rebel.pl lub pisemnie na adres siedziby administratora: Rebel Sp. z o.o. w Gdańsku, ul. Budowlanych 64c, 80-298 Gdańsk
4. Dane osobowe Uczestnika będą przetwarzane:
 - a) W celu przeprowadzenia Programu.
 - b) W celu ewentualnego ustalenia lub dochodzenia roszczeń lub obrony przed roszczeniami - podstawą prawną przetwarzania jest prawnie uzasadniony interes administratora.
5. Dane osobowe Uczestnika mogą być przekazywane dostawcom systemów informatycznych.
6. Dane osobowe Uczestnika będą przetwarzane przez okres trwania Programu.
7. Uczestnikom przysługuje prawo: dostępu do treści danych oraz żądania ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania oraz do sprzeciwu wobec przetwarzania danych.
8. Uczestnikom przysługuje również prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego zajmującego się ochroną danych osobowych w państwie członkowskim zwykłego pobytu, miejsca pracy lub miejsca popełnienia domniemanego naruszenia.
9. Podanie danych osobowych jest wymagane przez administratora w celu uczestnictwa w Programie.
10. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem będą miały zastosowanie odpowiednie przepisy kodeksu cywilnego.
11. Organizator może dokonać zmian Regulaminu w przypadku zmiany przepisów prawa.